**ArrayList**

*Profesor:* Vicente Cersosimo

*Alumnos:* Salvador Melissa & Díaz Nicolás

*Curso:* 7º3

1. ¿Cuál es la finalidad de un constructor?

* ***El constructor tiene la finalidad de crear el objeto que se va a manipular en el programa.***

1. ¿Cuál es la finalidad de los métodos de acceso?

* ***Los métodos de acceso tienen la finalidad de cargar datos y obtener el valor del atributo.***

1. ¿Qué es una variable global?

* ***Una variable local es aquellas que es visible y está disponible para todo el programa. Para ello debe ser declarada fuera de toda función.***

1. ¿Cuál es la diferencia entre un arreglo ordinario y la clase ArrayList?

* ***La diferencia principal entre un Array ordinario y un ArrayList, es que este último es de tamaño dinámico, además solo puede contener objetos. Mientras que en un Array ordinario el tamaño e definido en su creación y puede contener tanto datos primitivos como objetos.***

1. ¿Cuál es la utilidad de la clase DefaultTableModel?

* ***La utilidad de la clase DefaultTableModel es la creación de un modelo por defecto de tabla que ya tiene métodos para crear, modificar y borrar celdas.***

1. ¿Qué constructores existen para el objeto dtm DefaulTableModel y cuál estamos usando en este?

* ***Los constructores existentes para el DefaultTableModel:***
* **DefaultTableModel ();**
* *Construye un modelo de tabla con cero columnas y cero filas.*
* **DefaultTableModel (int numRows, int numColumnas);**
* *Construye un modelo de tabla con los valores que le pasamos a los parámetros.*
* **DefaultTableModel (Object [] [] data, Object [] columnNames);**
* *Construye un modelo de tabla y la inicializa pasando los datos y las ID de las columnas al método setDataVector ();*
* **DefaultTableModel (Object [] columnNames, int rowCount);**
* *Construye un modelo de tabla con tantas columnas como elementos que contengan las columnas y el número de filas.*
* **DefaultTableModel (Vector columnNames, int rowCount);**
* *Construye un modelo de tabla con tantas columnas como elementos que contengan las columnas y el número de filas*
* **DefaultTableModel (Vector data, Vector columnNames);**
* *Construye un modelo de tabla y la inicializa pasando los datos y las ID de las columnas al método setDataVector ();*
* ***El constructor utilizado es el DefaultTableModel (int numRows, int numColumnas).***

1. ¿Qué función cumple el método getText ()?

* ***La función que cumple getText (); es obtener los datos ingresados por el usuario a través de la interfaz.***

1. ¿Por qué se utiliza la variable Object [] en vez de un String []?

* ***Se te utiliza la variable Object [] en vez de un String [], porque que es más fácil de manejar, ya que si se requiere obtener un dato simplemente se hace un "getDato ();", mientras que con un String al ser una cadena se debería buscar el dato recortarlo del String y mostrarlo.***

1. Explicá la instrucción txtId.setText(dtm. getValueAt (row, 0). toString ());

* ***Esta instrucción lo que hace es obtener los datos de la fila cliqueada y la columna 0, luego se convierte a String, para ser impreso en el la etiqueta de las ID.***